



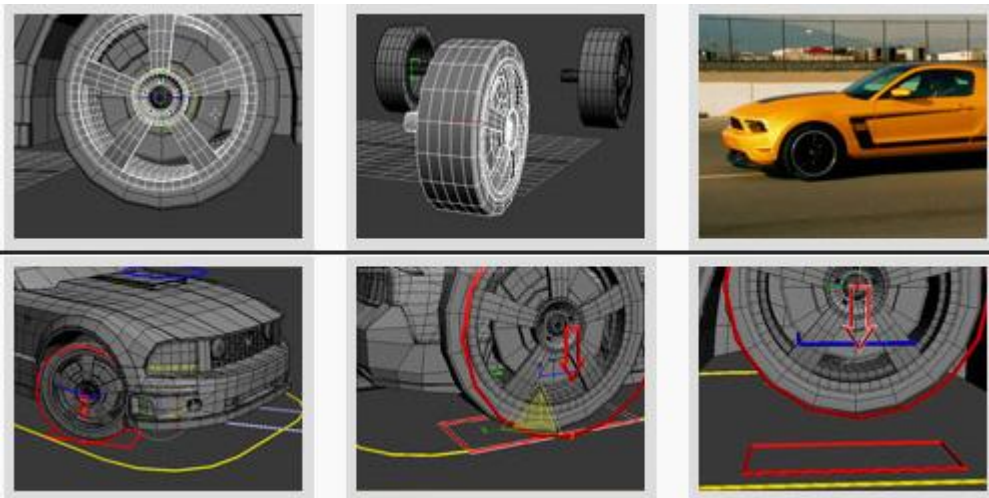
Katedra za animaciju u inženjerstvu

ESTETIKA VIZUELNIH KOMUNIKACIJA

PRVI PREDMETNI ZADATAK

OPIS ZADATKA

Uraditi **riging vozila** i **animaciju vožnje** po neravnom terenu, nalik primeru rađenom na vežbama. Vozilo treba da ima minimum 3 točka, sa upravljanjem točkovima i sa svim kontrolerima koji su korišćeni u primeru rađenim na vežbama.



Zadatak treba realizovati na modelu vozila koji nije korišćen na vežbama (Ford Mustang), dakle na modelu koji možete samostalno modelovati ili preuzeti sa interneta. Ovaj model vozila ne mora nužno da bude automobil, već bilo koji tip vozila koji se uklapa u navedenu specifikaciju, kao što je prikazano na slikama:



BODOVANJE

Boduje se (maksimum 15 bodova):

- Riging vozila - 10 bodova
- Animiranje vozila - 5 bodova

Vozilo treba da ima sve funkcionalne kontrole kao što je rađeno na vežbama: glavnu kontrolu, kontrolu nagiba, kontrolu proklizavanja, kontrolu za upravljanje prednjim točkovima, kontrole za rotaciju točkova, kontrole amortizera, sila gravitacije na gumama.

Prilikom skaliranja glavne kontrole, rig i geometrija treba ravnomerno da se skaliraju i rig treba da zadrži svoju funkcionalnost.

Sve kontrole i elementi geometrije treba da imaju jasne i uređene nazive. Sve kontrole označiti odgovarajućim bojama.

Vozilo se animira tako da se kreće po stazi (prilog uz ovaj dokument). Glavna kontrola i amortizeri treba da se prilagođavaju neravnom terenu. Skretanju vozila treba da prethodi okretanje prednjih točkova. Rotiranje točkova treba da odgovara kretanju vozila. Animacija vozila treba da odgovara realističnom modelu ponašanja vozila. Vozilo u toku animacije pravi 2 kruga po stazi, gde pri prolascima ima različitu putanju i kretanje. U toku vožnje prikazati da vozilo proklizava u krivinama (realistično, nema potrebe za prenašavanjem). Kameru postavljati u toku animacije tako da se vide svi elementi kretanja.

INSTRUKCIJE ZA PREDAJU RADOVA

Predaje se minimum 4 fajla:

- Fajl sa rigom vozila (.max)
- Fajl sa animacijom vozila (.max)
- Radna dokumentacija (.pdf)
- Renderovana animacija (.mp4, .mov)

Napomena: Nepotpuni radovi poslani bez navedenih fajlova neće biti pregledani, ni bodovani.

Izrađen zadatak sačuvati u *.max datoteci sa verzijom koja se može otvoriti uz pomoć 3ds Max-a 2017 sa nazivom:

BrojIndeksa_Ime_Prezime_EVK_PPZ.max.

Izrađen pisani dokument sačuvati u *.pdf datoteci sa nazivom:

BrojIndeksa_Ime_Prezime_EVK_PPZ.pdf.

Dokumentacija mora da sadrži:

1. Naslovna strana sa imenom, prezimenom i brojem indeksa studenta.
2. Kratak opis šta je rađeno. Navesti koji je model korišćen i koji je njegov izvor (samostalno modelovan model ili preuzet sa interneta). Navesti eventualne specifičnosti vozila. Prikazati sliku korišćenog modela.
3. Kratka metodologija rada treba da sadrži 2 segmenta:
 - a. U prvom segmentu pisati o rigovanju vozila. Prikazati sliku na kojoj se jasno vide korišćene kontrole i njihovi nazivi. Spisak korišćenih kontrola i kratak opis.
 - b. U drugom segmentu pisati o animiranju vozila. Prikazati sliku vozila i putanju po kojoj se kreće. Dati kratak opis mehanizma kretanja po putanji, kao i kratak opis mehanizma okretanja kontrole za upravljanjem vozilom (prednjih točkova). Kratak opis mehanizma rotiranja svih točkova.

Napomena: Radovi poslani bez kompletne dokumentacije neće biti pregledani, ni bodovani. [Šablon za izradu PDF fajla](#) nalazi se na sajtu Katedre.

Video sačuvati u *.mp4 ili *.mov formatu, uminimalno 720p rezoluciji. Video fajlovi treba da budu obeleženi nazivima:

BrojIndeksa_Ime_Prezime_EVK_PPZ.mp4

Sve fajlove arhivirati u jednu *.zip ili *.rar arhivu sa nazivom:

BrojIndeksa_Ime_Prezime_EVK_PPZ

Radove slati preko [WeTransfer](#) servisa svim asistentima i profesoru:

<i>Prof. dr Branislav Popkonstantinović</i>	dr.branislav.pop@gmail.com
<i>Prof. dr Ratko Obradović</i>	ratkoobradovic@gmail.com
<i>Saradnik u nastavi Nenad Šunjka</i>	sunjkanenad@gmail.com
<i>Saradnik u nastavi Ivana Vasiljević</i>	ivanav145@gmail.com

U *subject* mejla upisati:

EVK PRVI PREDMETNI ZADATAK

Rok za predaju Prvog predmetnog zadatka je 29.3.2018. do ponoći.

Nije dozvoljeno kašnjenje u slanju radova!

Novi Sad, 28.2.2018.

prof. dr Branislav Popkonstantinović
prof. dr Ratko Obradović
saradnik u nastavi Ivana Vasiljević
saradnik u nastavi Nenad Šunjka

Computer Graphics Chair

