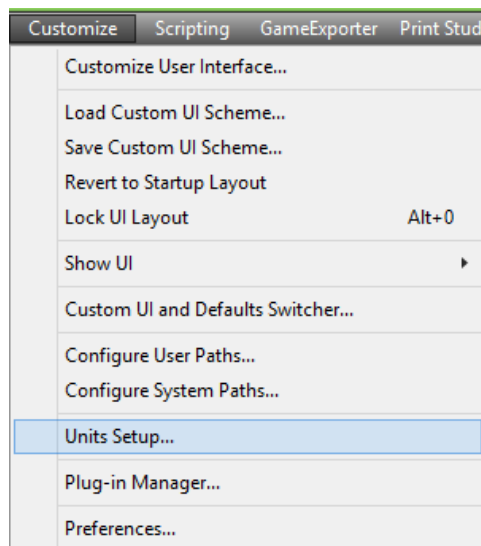




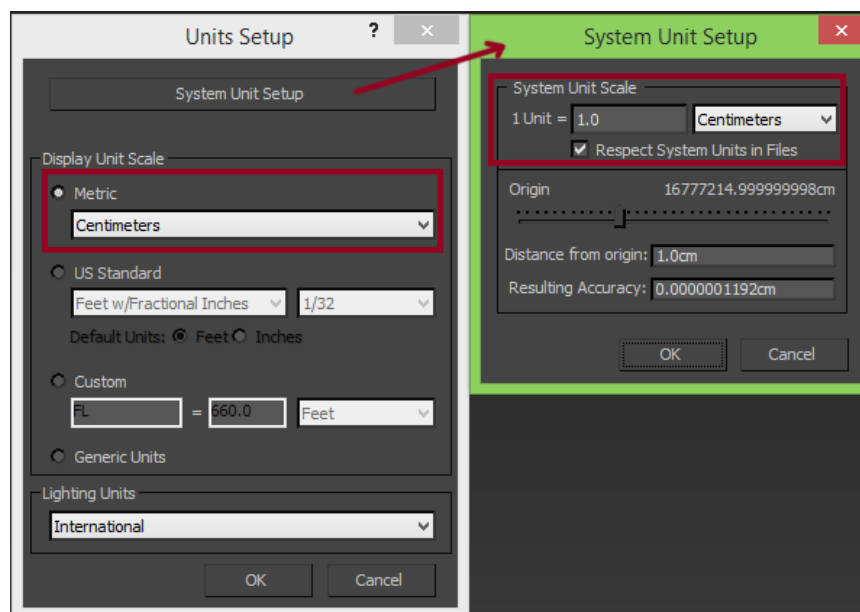
Katedra za animaciju u inženjerstvu

3D modelovanje, školska 2016/2017.

Podesiti merne jedinice na centimetre. *Customize\Units Setup...* slika 1. Podesiti obavezno i u *System Unit Setup* da *System Unit Scale* budu centimetri, kao na slici 2.

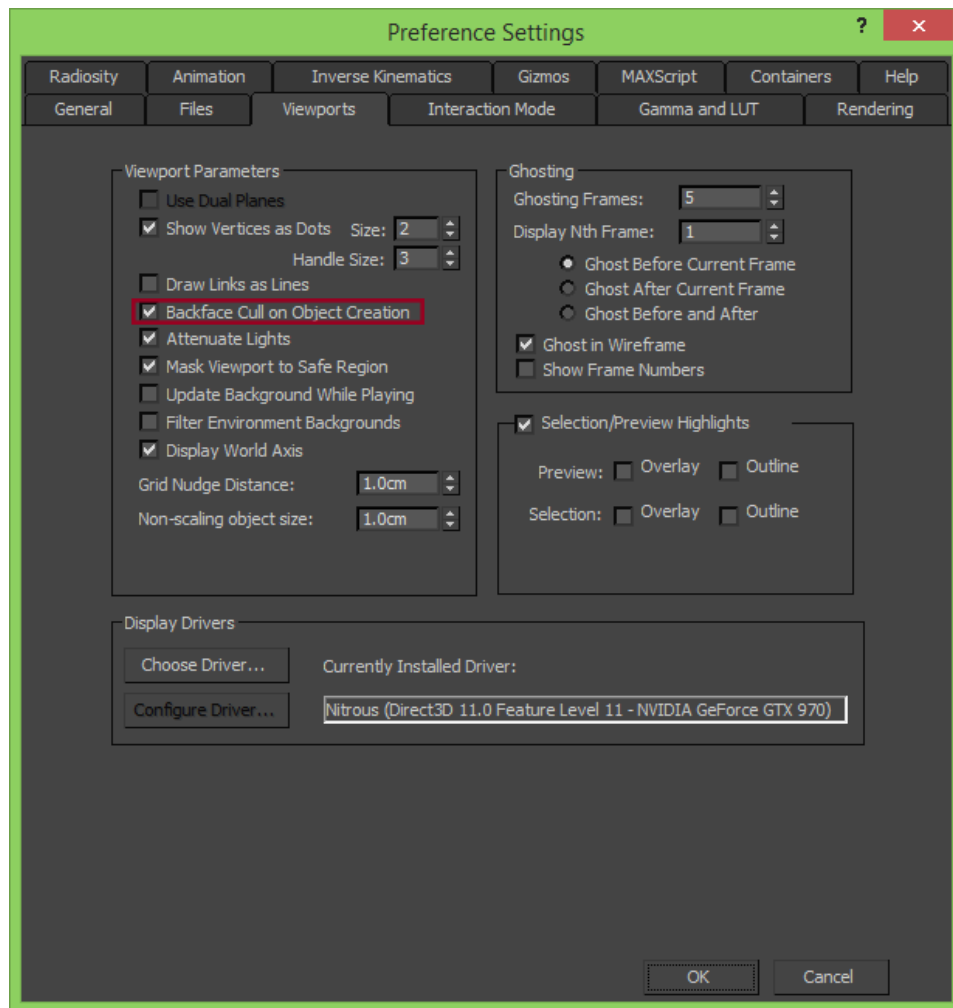


Slika 1.



Slika 2.

Uključiti *Backface Cull on Object Creation*. Ova opcija se nalazi u glavnom meniju, *Preference Settings* u kartici *Viewports*, slika 3.



Slika 3.

Započeti rad na projektima sa jednostavnim geometrijskim oblicima kao što su kvadar i cilindar. Dodati Edit Poly modifikator i izbušiti rupe za vrata i prozore. Kada su postavljene osnovne forme preći na modelovanje objekata srednje veličine, kao što su vrata, kapci na prozorima, grede, stubovi i dr. Na kraju raditi sitnije detalje (crepovi, ukrasi,...). Najsitnije detalje na površini ćemo kasnije dodavati u teksturi. Koristiti *Chamfer* modifikator, kome je *Input Options, From Smoothing* podešen na *Unsmoothed Edges* da se obore ivice i da se dobije finalni oblik modela.

Novi Sad, 01.11.2016.



prof. dr Ratko Obradović
doc. mr Jelena Janev
Boris Stajić, saradnik u nastavi
Jovan Mijatov, saradnik u nastavi