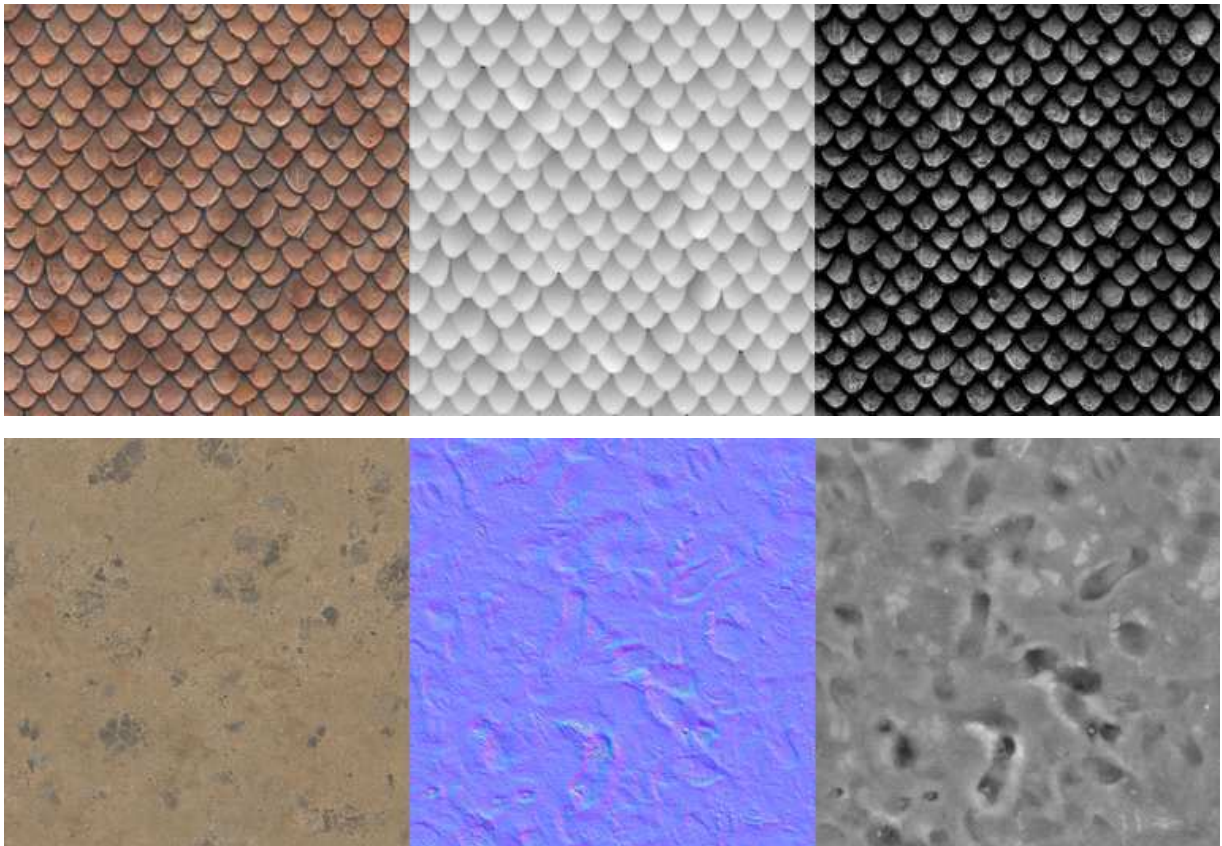




Katedra za animaciju u inženjerstvu

OPIS ZADATKA



Upotrebom alata i opcija u *Photoshop*-u potrebno je napraviti:

a) **Dve bešavne (*Seamless*) teksture**, od kojih jedna treba da bude imitacija prirodnog materijala (trava, šljunak/kamenje, tekstura zemlje), a druga imitacija veštačkog (popločanje, zid od opeke, zid od kamena, keramičke pločice).

Za svaku od tekstura neophodno je napraviti ***Diffuse mapu***, a za teksturu imitacije veštačkog materijala i **dve mape po izboru** (*Normal, Bump, Specular, Reflection, Displacement...*). Prikazati primenu obe teksture na objektu u okviru programa 3ds Max. Objekat treba da bude osnovna geometrija, *Plane*. Uraditi **render** finalnog rezultata.

b) Teksturu za **Unwrap-ovan 3D model** minimum jednog komada kompleksnog nameštaja, ili minimum dva jednostavnija komada nameštaja po izboru (sto, stolica, ormarić, sanduk i sl).



Tekstura treba da sadrži samo **Diffuse mapu**, ali je potrebno da bude **prikazana sa elementima patine** (oštećenja nastala pod uticajem vremena i izloženosti različitim silama; primeri - za drvo to su ogrebotine, gubitak sjaja, gubitak boje, prašina, za metal to su rđa, ogrebotine, ljuštenje boje i sl).

Tekstura obrađena u *Photoshop*-u mora da ima **minimalno tri Layer-a** i primenu **bar jedne Layer maske**.

Pripremljenu teksturu uvesti u 3ds Max, primeniti je na 3D modelu i uraditi **render** finalnog rezultata.

Napomena: Sve teksture moraju da budu rasterske, maksimalne veličine 1024x1024px.

c) Napisati prateću dokumentaciju (*.pdf fajl) sa kratkim objašnjenjem procesa rada. Potrebno je da sadrži:

- Naslovnu stranu sa imenom, prezimenom i brojem indeksa studenta
- Kratko objašnjenje primene PS-a pri izradi *Seamless* tekstura (do 200 reči po teksturi)
- Kratko objašnjenje primene PS-a pri izradi teksture za 3D model (do 300 reči)
- Preview slike svake mape i konačnih tekstura

Bodovanje

Projekat nosi ukupno **30 bodova**:

- a) Bešavne teksture - 15 bodova
- b) *Unwrap* teksture - 15 bodova

Forma predaje

Predaje se najmanje 13 fajlova u 3 foldera :

I folder sadrži fajlove iz zadatka pod a)

- 1 *.*psd* fajl za *Diffuse* mapu za prirodni materijal.
- 1 *.*psd* fajl za *Diffuse* mapu za veštački materijal.
- 2 *.*psd* fajla za 2 mape po izboru za veštački materijal.
- 2 *.*max* fajla sa primenjenim teksturama.
- 2 *.*jpg* fajla finalnog rendera.

II folder sadrži fajlove iz zadatka pod b)

- 1 *.*psd* fajl za *Diffuse* mapu.
- 1 *.*max* fajl sa primenjenom teksturom.
- 2 *.*jpg* fajla finalnog rendera (model prikazan iz dva ugla).

III folder sadrži fajl iz zadatka pod c)

- 1 *.*pdf* fajl sa tekstualnim objašnjenjem.

Napomena: Nepotpuni radovi poslani bez navedenih fajlova neće biti pregledani, ni bodovani!

Izrađene teksture sačuvati u *.*psd* datotekama sa nazivom:

BrojIndeksa_Ime_Prezime_ROSUIA_PP_NazivMape.psd

Izrađene modele sačuvati u *.*max* datoteci sa verzijom koja se može otvoriti uz pomoć 3ds Max-a 2017 sa nazivom:

BrojIndeksa_Ime_Prezime_ROSUIA_PP_NazivModela.max

Izrađen pisani dokument sačuvati u *.*pdf* datoteci sa nazivom:

BrojIndeksa_Ime_Prezime_ROSUIA_PP.pdf

Preview slike sačuvati u *.*jpg* formatu, u nekoj od dimenzija u rasponu od 800x600px do 1920x1080px, sa nazivom:

01-BrojIndeksa_Ime_Prezime_ROSUIA_PP_NazivModela.jpg

02-BrojIndeksa_Ime_Prezime_ROSUIA_PP_NazivModela.jpg

Fajlove čuvati u njima pridružene foldere sa nazivom:

BrojIndeksa_Ime_Prezime_ROSUIA_PP_Zadatak_a

BrojIndeksa_Ime_Prezime_ROSUIA_PP_Zadatak_b

BrojIndeksa_Ime_Prezime_ROSUIA_PP_Zadatak_c

Sve fajlove arhivirati u jednu *.zip ili *.rar arhivu sa nazivom:

BrojIndeksa_Ime_Prezime_ROSUIA_PP

Radove slati preko servisa *Wetransfer* ili *GDrive* svim asistentima:

Boris Stajić: bstajic@gmail.com

Jelena Letić: jelena.letic@uns.ac.rs

U *subject* mejla upisati:

ROSUIA PREDMETNI PROJEKAT 2017/18

Tekst poruke:

Poštovani,

Direktan link ka mom Predmetnom projektu naći ćete na adresi: (Link ka vašem projektu)

Srdačan pozdrav,

(Ime Prezime Broj Indeksa)

ROK ZA PREDAJU PREDMETNOG PROJEKTA JE 21.01.2018. u 20:00h

Svako kašnjenje sankcioniše se oduzimanjem bodova i to:

- za kašnjenje do ponoći istog dana oduzima se 5 bodova
- za kašnjenje posle 21.januara oduzima se po 10 bodova

Molimo studente da radove pošalju na vreme!

Novi Sad, 29.11.2017.

*Vanr. prof. dr Vesna Stojaković
asistent Jelena Letić
saradnik u nastavi Boris Stajić*