



Katedra za animaciju u inženjerstvu

Animacija karaktera

Predmetni projekat

Predmetni projekat podrazumeva sintezu elemenata modelovanih i animiranih u prvom i drugom predmetnom zadatku. Elemente na sceni, kao i na model karaktera potrebno je teksturisati (*materials, unwrap*). Potrebno je uraditi **render (Mental Ray, Vray)** animacije kretanja karaktera kroz scenu na osnovu scenarija **po slobodnom izboru** ili jednog od **4 scenarija koja su data na vežbama**.

Format predaje:

Predaje se jedan .max fajl, snimak-referenca za kretanje modela i okruženja, avi. fajl (*HDTV 1280x720, 30FPS*, minimum *30sec*, maksimum *60 sec*, podešavanja min. *Medium High*) i .pdf fajl sa opisanim postupkom animiranja karaktera, postavljanjem osvetljenja, *unwrap-a* i materijala. Potrebno je ubaciti u PDF i tekst scenarija.

Max fajl imenovati AK2016_broj indeksa_godina upisa_ImePrezime_Scenario

Avi fajl imenovati AK2016_broj indeksa_godina upisa_ImePrezime_Render

PDF fajl imenovati AK2015_broj indeksa_godina upisa_ImePrezime_Tekst

Max fajl sadži sledeće modele:

1. Animirani model scene okruženja iz PPZ sa postavljenim osvetljenjem i materijalima
2. Animiran i *unwrap*-ovan model karaktera iz DPZ

Svi elementi i podelementi 3D modela moraju biti imenovani (promeniti generički naziv geometrije, kostiju, kontrola na osnovu specifikacije koja je data u DPZ). Sve elemente organizovati po *layer*-ima i podlejerima za svaki model.

Forma predaje:

- Svim predavačima se prosleđuje Zip ili Rar arhiva sa kompletnim sadržajem projekta.
- Arhivu i glavni folder u njoj imenovati: (AI35_2015_Petar_Peric_AK_PP)
- Nije dozvoljeno korišćenje *plug*-inova, radi se isključivo u programu u kojem se rade vežbe na predmetu.

Bodovanje:

1. geometrija karaktera: 5b
2. animacija karaktera: 5b
3. teksturisanje karaktera (primena *unwrap* modifikatora): 5b
4. geometrija elemenata u sceni i teksturisanje scene: 5b
5. animacija kretanja elemenata scene: 5b
6. interakcija karaktera sa elementima scene: 5b

bodovi se gube:

1. u slučaju da nije ispoštovana forma zadatka: od -5 do -10b

Rok za predaju radova je 15. jun 2017. godine u 20.00h. Molimo vas da ispoštujete rok predaje, svi naknadno predati radovi neće biti pregledani.

- Radove postaviti na sajt <https://www.wetransfer.com/> i kreirani link proslediti svim predmetnim profesorima i asistentima u jednom meilu.

prof. dr Ratko Obradović	ratkoobradovic@gmail.com
doc. dr Igor Kekeljević	igor.kekeljevic@gmail.com
Ivana Vasiljević	ivanav145@gmail.com
Boris Stajić	bstajic@gmail.com

- Unutar meila u *Subject* sekciji je neophodno da stoji „**AK2017 Predmetni projekat**“. U meilu se šalje link, Ime, Prezime i Broj Indeksa.
- Tekst poruke:

Poštovani,
 Direktan link ka mom Predmetnom projektu naći ćete na adresi: ([Link ka vašem projektu](#))
 Srdačan pozdrav,
 (Ime Prezime Broj Indeksa)

Napomena: na mejl koji pošaljete dobićete odgovor u generičkoj poruci WeTransfera da je rad preuzet nakon što ga preuzmemo. U slučaju da ne dobijete obaveštenje u roku od 48 sati javite se meilom vašem predmetnom asistentu.

Novi Sad, 3.5.2017.

Prof. dr Ratko Obradović
 Doc. dr Igor Kekeljević
 Saradnik u nastavi Ivana Vasiljević
 Saradnik u nastavi Boris Stajić

Computer Graphics Chair

