



Katedra za animaciju u inženjerstvu

Animacija karaktera

Drugi predmetni zadatak

Modelovati karakter na osnovu slike koja je dodeljena na vežbama. Rigovati, skinovati i uraditi animaciju kretanja karaktera na osnovu principa koji su primenjeni na vežbama.

Format predaje:

Predaje se jedan *.max* fajl i *.pdf* fajl sa opisanim postupkom modelovanja, *rigovanja*, *skinovanja*, *morphera* i animiranja karaktera.

Max fajl imenovati AK2017_broj indeksa_godina upisa_ImePrezime_Naziv karaktera.

Max fajl sadrži sledeće modele:

1. Model karaktera bez *riga* i *skina* imenovan: Broj indeksa_godina upisa _GEOM
2. Model karaktera, geometrija s postavljenim kostima bez *skina* imenovan:
Broj indeksa_godina upisa _RIG
3. Model karaktera, geometrija sa *rigom* i *skinom* i kontrolama i *morphovanjem*:
Broj indeksa_godina upisa _SKC
4. Animirano kretanje gotovog modela karaktera (geometrija sa rigom, skinom, kontrolama, *Morpherom*). Animirati samo ekstreme svih pokreta kao na vežbama:
Broj indeksa_godina upisa _ANIMACIJA

Morpher:

Primenu modifikatora *Morph* demonstrirati na 9 3D modela za izraze lica:

1. model na kojem se nalazi *Morpher*
2. model *Template*
3. model za srećan izraz lica
4. model za besan izraz lica
5. model sa zatvorenim jednim okom
6. model za tužan izraz lica
7. model sa otvorenim ustima
8. model za disanje-pozicija *udah*
9. model sa izrazom lica karaktera po želji

ANIMIRATI:

Prelaz lica iz srećnog u zatvaranje jednog oka. Neutralan izraz lica koji prelazi iz tužnog u besan ili uplašen izraz lica. Model treba da *diše* u toku cele animacije. Animirati ekstreme pokreta po ugledu na zadatak sa vežbi.

- ✓ Neophodno je koristiti *Dummy/Helper* objekte prilikom rigovanja i postavljanja kontrola! Sve helpere treba postaviti u poseban lejer.
- ✓ Neophodno je koristiti *Freeze Transform / Transform to Zero* akcije za svaki objekat prilikom rigovanja!

Svi elementi i podelementi 3D modela moraju biti imenovani (promeniti generički naziv geometrije, kostiju, kontrola na osnovu specifikacije koja je data ne vežbama). Sve elemente organizovati po *layer*-ima i podlejerima za svaki model.

Način imenovanja *layer*-a i hijerarhija, na primer:

- Model GEOM
 - GEOM 1
- Model RIG
 - GEOM 2
 - SKEL 2-Bones K1....
 - Bones GL1....
 - Bones P1....
 - Bones P1 End...
- Model SKC
 - GEOM 3
 - SKEL 3-Bones K1....
 - Bones GL1....
 - Bones P1....
 - Bones P1 End...
 - CTRL -Glava....
 - Oko L, Oko D
 - Peraja: PG1, PD1...
 - (...)

svi modeli moraju biti imenovani na osnovu ovog sistema.

Forma predaje:

- Svim predavačima se prosleđuje Zip ili Rar arhiva sa kompletnim sadržajem projekta.
- Arhivu i glavni folder u njoj imenovati: (AK2017_AI35_2015_PetarPeric)
- Nije dozvoljeno korišćenje *plug*-inova, radi se isključivo u programu u kojem se rade vežbe na predmetu.

Bodovanje:

1. Rig, skin i skelet : 5b
2. Kretanje modela: 5b
3. Animirano kretanje modela: 5b

bodovi se mogu izgubiti i na:

1. Mreža poligona, nepravilna: -5
2. Probijanje geometrije kod animiranja: -5
3. Nepotpun rad: od -5 do -10b

Rok za predaju radova je 20. maj 2017. godine do ponoći. Molimo vas da ispoštujete rok predaje, svi naknadno predati radovi neće biti pregledani.

- Radove postaviti na sajt <https://www.wetransfer.com/> i kreirani link proslediti svim predmetnim profesorima i asistentima u jednom meilu.

prof. dr Ratko Obradović	ratkoobradovic@gmail.com
doc. dr Igor Kekeljević	igor.kekeljevic@gmail.com
Ivana Vasiljević	ivanav145@gmail.com
Boris Stajić	bstajic@gmail.com

- Unutar meila u *Subject* sekciji je neophodno da stoji „AK2017 Drugi predmetni zadatak“.
- U meilu se šalje link, Ime, Prezime i Broj Indeksa.
- Tekst poruke:

Poštovani,
 Direktan link ka mom Drugom predmetnom zadatku naći ćete na adresi: **(Link ka vašem projektu)**
 Srdačan pozdrav,
 (Ime Prezime Broj Indeksa)

Napomena: na mejl koji pošaljete dobićete odgovor u generičkoj poruci WeTransfera da je rad preuzet nakon što ga preuzmemo. U slučaju da ne dobijete obaveštenje u roku od 48 sati javite se meilom vašem predmetnom asistentu.

Novi Sad, 21.3.2017.

Prof. dr Ratko Obradović
 Doc. dr Igor Kekeljević
 Saradnik u nastavi Ivana Vasiljević
 Saradnik u nastavi Boris Stajić

Computer Graphics Chair

