

Animacija u inženjerstvu  
Računarska obrada slika u inženjerskoj animaciji  
Školska 2017/18. godina

## **Propozicije za polaganje i vrednovanje obaveza na predmetu RAČUNARSKA OBRADA SLIKA U INŽENJERSKOJ ANIMACIJI**

Predmet se sluša u III semestru smera Animacija u inženjerstvu. Fond časova je 2+2.  
Broj bodova na predmetu može biti 0-100. Student koji osvoji 55-100 bodova je položio ispit.  
Bodovi su podeljeni u dve kategorije – Predispitne obaveze i Ispit.

### **1. Predispitne obaveze (PIO) - 50 bodova**

Predispitne obaveze mogu se ispuniti SAMO U toku semestra i ne postoji mogućnost za naknadno popravljavanje bodova PIO. Student koji osvoji MANJE OD 15 BODOVA predispitnih obaveza NEMA PRAVO DA IZAĐE NA ISPIT NITI DA DOBIJE POTPIS i predmet ponavlja naredne školske godine.

#### **1.1 Prisustvo na vežbama (PIO) – 5 bodova**

Studenti su obavezni da pohađaju vežbe. Prisustvo na vežbama nosi 0-5 bodova za studente koji nemaju više od 3 izostanka. Više od 3 izostanka sa vežbi ima za posledicu zabranu polaganja ispita odnosno upis ocene. STUDENT SA VIŠE OD 3 IZOSTANKA SA VEŽBI NEĆE DOBITI POPIS. Evidencija prisustva će biti dostupna studentima. Ako student opravdano odsutan ili smatra da mu je greškom upisan izostanak na vežbama, mora se javiti predmetnom asistentu NAJKASNIJE NEDELJU DANA od datuma spornog časa. Naknadno pravdanje izostanaka nije moguće.

#### **1.2 Predmetni projekat na vežbama (PIO) – 30 bodova**

Predmetni projekat predaje se pri kraju semestra (studenti će blagovremeno biti obavešteni o tačnom terminu, obavezim priložima i formatima za predaju projekta). Student koji preda projekat u određenom roku može osvojiti 0-30 bodova. Preporučujemo studentima da projekte rade u toku vežbanja.

Student koji ne preda predmetni projekat u zakazanom terminu može dobiti NAJVIŠE 20 bodova. Period za naknadnu predaju radova je ograničen, i biće naknadno utvrđen. Student nije obavezan da preda projekat i u tom slučaju iz projekta dobija 0 bodova.

#### **1.3 Test – 15 bodova**

Na testu se proverava poznavanje gradiva sa predavanja.  
Test se održava u toku predavanja u unapred zakazanom terminu.

### **2. Ispit – 50 bodova**

Deo gradiva (Osnove računarske obrade slika u inženjerskoj animaciji) polaže se putem pismenog ispita (0-50 bodova). Ovaj deo gradiva može se polagati preko ulaznog kolokvijuma, u predroku ili u ispitnim rokovima.

Ulazni kolokvijum namenjen je studentima koji odlično poznaju osnove računarske obrade slika u inženjerskoj animaciji. Studentima PREPORUČUJEMO DA ISPIT POLAŽU U PREDROKU. Termin polaganja biće neposredno nakon odslušanog gradiva, a tačno će biti naknadno određen.

Želimo Vam srećan rad!

Nastavnik: **Vanr. prof. dr Vesna Stojaković**

Asistenti: **Jelena Letić, Boris Stajić**