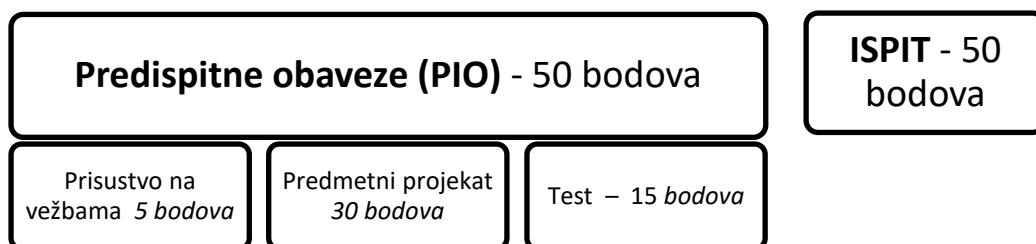


**Propozicije za polaganje i vrednovanje obaveza na predmetu
Računarska obrada slika u inženjerskoj animaciji**

Predmet se sluša u III semestru smera Animacija u inženjerstvu. Fond časova je 2+2.
Broj bodova na predmetu može biti 0-100. Student koji osvoji 51-100 bodova je položio ispit.
Bodovi su podeljeni u dve kategorije – Predispitne obaveze i Ispit. Na slici je prikazano vrednovanje obaveza na predmetu.



1. Predispitne obaveze (PIO) - 50 bodova

Predispitne obaveze mogu se ispuniti SAMO U toku semestra i ne postoji mogućnost za naknadno popravljavanje bodova PIO. Student koji osvoji MANJE OD 15 BODOVA predispitnih obaveza NEMA PRAVO DA IZAĐE NA ISPIT NITI DA DOBIJE POTPIS i predmet ponavlja naredne školske godine.

1.1 Pristustvo na vežbama (PIO) – 5 bodova

Studenti su obavezni da pohađaju vežbe. Pristustvo na vežbama nosi 0-5 bodova za studente koji nemaju više od 3 izostanka. Više od 3 izostanka sa vežbi ima za posledicu zabranu polaganja ispita odnosno upis ocene. STUDENT SA VIŠE OD 3 IZOSTANKA SA VEŽBI NEĆE DOBITI POPIS.

Evidencija pristustva će biti dostupna studentima. Ako student opravdano odsutan ili smatra da mu je greškom upisan izostanak na vežbama, mora se javiti predmetnom asistentu NAJKASNIJE NEDELJU DANA od datuma spornog časa. Naknadno pravdanje izostanaka nije moguće.

1.2 Predmetni projekat vežbama (PIO) – 30 bodova

Predmetni projekat predaje se pri kraju semestra (studenti će blagovremeno biti obavešteni o tačnom terminu, obaveznim priložima i formatima za predaju projekta). Student koji preda projekat u određenom roku može osvojiti 0-30 bodova. Preporučujemo studentima da projekte rade u toku vežbanja.

Student koji ne preda predmetni projekat u zakazanom terminu može dobiti NAJVIŠE 20 bodova. Period za naknadnu predaju radova je ograničen, i biće naknadno utvrđen.

Student nije obavezan da preda projekat i u tom slučaju iz projekta dobija 0 bodova.

1.3 Test

Na testu se proverava poznavanje gradiva sa predavanja.

Test se održava u toku predavanja u unapred zakazanom terminu.

2. Ispit

Deo gradiva (Osnove računarske obrade slika u inženjerskoj animaciji) polaže se putem pismenog ispita (0-50 bodova). Ovaj deo gradiva može se polagati preko **ulaznog kolokvijuma**, u **predroku** ili u **ispitnim rokovima**.

Ulazni kolokvijum namenjen je studentima koji odlično poznaju osnove računarske obrade slika u inženjerskoj animaciji. Studentima **PREPORUČUJEMO DA ISPIT POLAŽU U PREDROKU**. Termin polaganja biće neposredno nakon odslušanog gradiva, a tačno će biti naknadno određen.

Želimo Vam srećan rad!

Nastavnik: vanr. prof. Vesna Stojaković
Asistent: Ivana Vasiljević