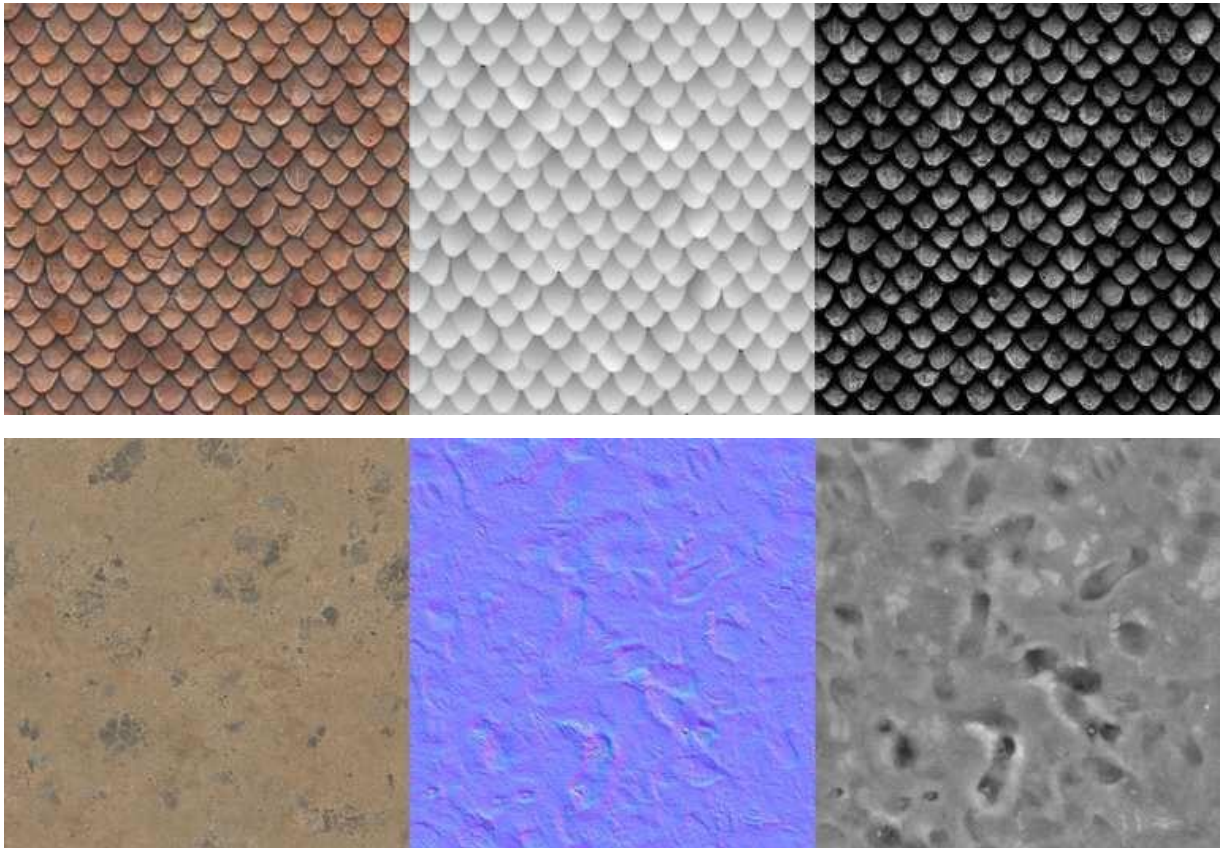




Katedra za animaciju u inženjerstvu

OPIS ZADATKA



Upotrebom alata i opcija u *Photoshop*-u potrebno je napraviti:

- a) **Dve bešavne (Seamless) teksture**, od kojih jedna treba da bude imitacija prirodnog materijala (trava, šljunak/kamenje, tekstura zemlje), a druga imitacija veštačkog (popločanje, zid od opeke, zid od kamena, keramičke pločice).

Za svaku od tekstura neophodno je napraviti **Diffuse mapu**, a za teksturu imitacije veštačkog materijala i **dve mape po izboru** (*Normal, Bump, Specular, Reflection, Displacement...*). Prikazati primenu obe teksture na objektu u okviru programa *3ds Max*. Objekat treba da bude osnovna geometrija, *Plane*. Uraditi **render** finalnog rezultata.

b) Teksturu za **Unwrap-ovan 3D model** minimum jednog komada kompleksnog nameštaja, ili minimum dva jednostavnija komada nameštaja po izboru (sto, stolica, ormarić, sanduk i sl).



Tekstura treba da sadrži samo **Diffuse mapu**, ali je potrebno da bude **prikazana sa elementima patine** (oštećenja nastala pod uticajem vremena i izloženosti različitim silama; primeri - za drvo to su ogrebotine, gubitak sjaja, gubitak boje, prašina, za metal to su rđa, ogrebotine, ljuštenje boje i sl).

Tekstura obrađena u *Photoshop*-u mora da ima **minimalno tri Layer-a** i primenu **bar jedne Layer maske**.

Pripremljenu teksturu uvesti u *3ds Max*, primeniti je na 3D modelu i uraditi **render** finalnog rezultata.

Napomena: Sve teksture moraju da budu rasterske, maksimalne veličine 1024x1024px.

c) Napisati prateću dokumentaciju (*.pdf fajl) sa kratkim objašnjenjem procesa rada. Potrebno je da sadrži:

- Naslovnu stranu sa imenom, prezimenom i brojem indeksa studenta
- Kratko objašnjenje primene *Photoshop*-a pri izradi *Seamless* tekstura (do 200 reči po teksturi)
- Kratko objašnjenje primene *Photoshop* -a pri izradi teksture za 3D model (do 300 reči)
- *Preview* slike svake mape i konačnih tekstura.

Bodovanje

Projekat nosi ukupno **30 bodova**:

- a) Bešavne teksture - 15 bodova
- b) *Unwrap* teksture - 15 bodova

Forma predaje

Predaje se najmanje 13 fajlova u 3 foldera :

- I folder sadrži fajlove iz zadatka pod a)
 - 1 *.psd fajl za *Diffuse* mapu za prirodni materijal.
 - 1 *.psd fajl za *Diffuse* mapu za veštački materijal.
 - 2 *.psd fajla za 2 mape po izboru za veštački materijal.
 - 2 *.max fajla sa primenjenim teksturama.
 - 2 *.jpg fajla finalnog rendera.

- II folder sadrži fajlove iz zadatka pod b) 1 *.psd fajl za *Diffuse* mapu.
 - 1 *.max fajl sa primenjenom teksturom.
 - 2 *.jpg fajla finalnog rendera (model prikazan iz dva ugla).

- III folder sadrži fajl iz zadatka pod c)
 - 1 *.pdf fajl sa tekstualnim objašnjenjem.

Napomena: Nepotpuni radovi poslani bez navedenih fajlova neće biti pregledani, ni bodovani!

Izrađene teksture sačuvati u *.psd datotekama sa nazivom:
BrojIndeksa_Ime_Prezime_ROSUIA_PP_NazivMape.psd

Izrađene modele sačuvati u *.max datoteci sa verzijom koja se može otvoriti uz pomoć *3ds Max-a* 2017 sa nazivom:

BrojIndeksa_Ime_Prezime_ROSUIA_PP_NazivModela.max

Izrađen pisani dokument sačuvati u *.pdf datoteci sa nazivom:

BrojIndeksa_Ime_Prezime_ROSUIA_PP.pdf

Preview slike sačuvati u *.jpg formatu, u nekoj od dimenzija u rasponu od 800x600px do 1920x1080px, sa nazivom:

01-BrojIndeksa_Ime_Prezime_ROSUIA_PP_NazivModela.jpg

02-BrojIndeksa_Ime_Prezime_ROSUIA_PP_NazivModela.jpg

Fajlove čuvati u njima pridružene foldere sa nazivom:

BrojIndeksa_Ime_Prezime_ROSUIA_PP_Zadatak_a

BrojIndeksa_Ime_Prezime_ROSUIA_PP_Zadatak_b

BrojIndeksa_Ime_Prezime_ROSUIA_PP_Zadatak_c

Sve fajlove arhivirati u jednu *.zip ili *.rar arhivu sa nazivom:

BrojIndeksa_Ime_Prezime_ROSUIA_PP

Radove slati preko servisa *Wetransfer* sasistentu:

Ivana Vasiljević: ivanav145@gmail.com

U *subject* mejla upisati:

ROSUIA PREDMETNI PROJEKAT 2018/19

Tekst poruke:

Poštovani,

*Direktan link ka mom Predmetnom projektu naći ćete na adresi: (**Link ka vašem projektu**)*

Srdačan pozdrav,

(Ime Prezime Broj Indeksa)

ROK ZA PREDAJU PREDMETNOG PROJEKTA JE 18.01.2019. u 20:00h

Svako kašnjenje sankcioniše se oduzimanjem bodova i to:

- za kašnjenje do ponoći istog dana oduzima se 5 bodova
- za kašnjenje posle 18.januara oduzima se po 10 bodova

Molimo studente da radove pošalju na vreme!

Novi Sad, 03.12.2018.

Vanr. prof. dr Vesna Stojaković
asistent Ivana Vasiljević