



## Katedra za animaciju u inženjerstvu

### Dizajn prostornih oblika

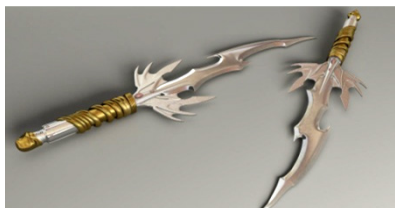
vežba, školska 2017/2018.

Koristeći sve uvežbane tehnike, kreirati model na temu:

× **Model oružja**

Minimum dva komada oružja ako su u pitanju jednostavniji modeli ili jedno veće koje ima više detalja.

primeri:



Jedno veće i kompleksnije oružje:  
<https://www.youtube.com/watch?v=DtgP1G4d8GQ>



Set jednostavnijih i manjih oružja:  
<https://www.youtube.com/watch?v=Y--WPs-AtSE>



× **Forma predaje:**

1. .max datoteke čuvati u verziji koja se može otvoriti uz pomoć 3ds Max-a 2016
2. Ne koristiti dopunske softverske pakete (*plugin-e*) za izradu zadatka
3. Datoteke sa zadatkom i .pdf datoteku (max. 2 stranice teksta ) sa dokumentacijom arhivirati u jednu .zip arhivu sa nazivom: **brojIndeksa\_Ime\_Prezime\_DPO\_vezba**, upotrebom nekih od standardnih alata (*WinZip, WinRAR, 7-Zip* i sl.)

× **Rok za slanje radova je 25.01.2018. do 20h.** Radove poslati asistentima i predmetnom profesoru. **Rad nosi maksimalno 5 poena.**

× Molimo studente da radove pošalju na vreme!

Novi Sad, 15.1.2017.



Computer Graphics Chair

Prof. dr Ratko Obradović

Nenad Kuzmanović, asistent

Ivana Vasiljević, saradnik u nastavi