



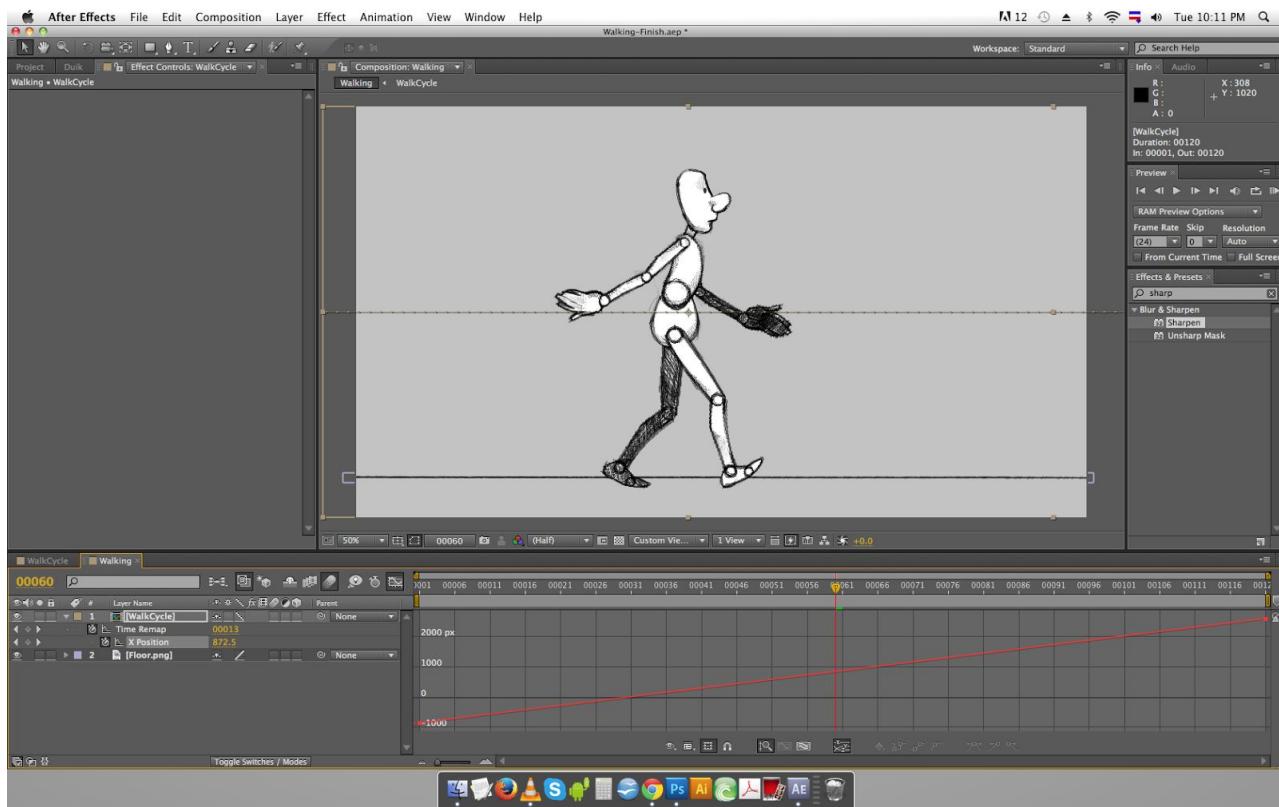
Katedra za animaciju u inženjerstvu

KLASIČNA ANIMACIJA

DRUGI PREDMETNI ZADATAK

OPIS ZADATKA

Uraditi standardan hod animiranog karaktera, koji ulazi u kadar sa leve strane i izlazi iz kadra sa desne strane, kao što je rađeno na vežbama. Dakle, prvo uraditi hod u mestu, a zatim ga dodati u novu kompoziciju, postaviti u ciklus i prošetati kroz kadar.



Animacija treba da traje do 5 sekundi.

Za animaciju koristiti referencu standardnog hoda od Ričarda Vilijamsa, kao što je rađeno na vežbama.

NAPOMENA: Ne raditi šunjanje, trčanje, poskakivanje, jer navedena kretanja nisu personalizovani hodovi, nego drugačiji način kretanja.

BODOVANJE

Boduje se (maksimum 15 bodova):

1. Mehanika hoda
2. Kvalitet animacijskih krivih
3. Prikaz

Mehanika hoda znači da hod treba da deluje uverljivo. Treba voditi računa da delovi tela ne razdvajaju, da stopala što manje proklizavaju, da budu ispravni položaji stopala u fazama, da svi pokreti teku glatko. Na rukama treba da se uradi lomljenje zglobova (breaking joins) da bi pokreti ruku delovali fleksibilno.

Kvalitet animacijskih krivih znači da krive treba da budu što jednostavnije i pravilnije, sa kontrolisanom interpolacijom po odgovarajućim kanalima transformacija za uspešnu realizaciju zadatka.

Prikaz se odnosi na kvalitet finalnog videa, koji treba da je korektno eksportovan, dobro kadriran, sa jasno vidljivim elementima, bez primetnije kompresije videa i slika.

Dodatni bodovi se dobijaju za dodatni rad, kao što je: uspešna personalizacija hoda, samostalna izrada tekstura delova ili kompletног karaktera.

INSTRUKCIJE ZA PREDAJU RADOVA

Obavezno se predaju se sledeći fajlovi:

- Radni fajl i sve slike koje radni fajl koristi (delovi tela)
- PDF
- Finalni video.

Napomena: Nepotpuni radovi poslati bez navedenih fajlova neće biti pregledani, ni bodovani.

Izrađen zadatak sačuvati kao *After Effects Project* fajl, u verziji CS6 ili manjoj, u *.aep datoteci sa nazivom:

- *BrojIndeksa _Ime _Prezime _KA _DPZ.aep.*

Izrađen pisani dokument sačuvati u *.pdf datoteci sa nazivom:

- *BrojIndeksa _Ime _Prezime _KA _DPZ.pdf.*

PDF mora da sadrži:

1. Naslovna strana sa imenom, prezimenom i brojem indeksa studenta.
2. Kratki prikaz rada sa kratkim objašnjenjem (u par rečenica) šta je rađeno. Ovde navesti svaki dodatni rad (izradu tekstura, samostalno izrađen rig) i ukratko objasniti kako je urađen. Ukoliko je urađena personalizacija hoda, objasniti kontekst i raspoloženje karaktera i kojim sredstvima je personalizovan hod. Prikaz treba da sadrži print-screen sliku radnog fajla, na kojoj se vidi radna površina sa karakterom.
3. Kratka metodologija rada. Potrebno je navesti:
 - Koje kompozicije se koriste u radu i čemu služe
 - Na primeru bliže (desne) noge prikazati print-screen animacijskih krivih za X i Y poziciju i ukratko objasniti šta je urađeno na njima i zbog čega
 - Na primeru bliže (desne) ruke prikazati print-screen animacijskih krivih za rotaciju ramena, lakta i zglobo šake, pa ukratko objasniti šta je urađeno na njima i zbog čega.

Napomena: Radovi poslati bez potpunog PDF fajla neće biti pregledani, ni bodovani. [Šablon za izradu PDF fajla](#) nalazi se na sajtu Katedre.

Finalni video sačuvati u *.mp4 formatu, u kompresiji H.264, sa CBR enkripcijom sa limitom na 8Mbps, u nekoj od dimenzija u rasponu od 800x600px do 1920x1080px. Video treba da bude obeležen sa nazivom:

- *BrojIndeksa_Ime_Prezime_KA_DPZ.mp4*

Sve fajlove arhivirati u jednu *.zip ili *.rar arhivu sa nazivom:

- *BrojIndeksa_Ime_Prezime_KA_DPZ*

Radove slati preko [WeTransfer](#) ili Google Drive servisa na mejl asistentu.

U *subject* mejla upisati:

KA DRUGI PREDMETNI ZADATAK

Tekst poruke:

Poštovani,

Direktan link ka mom Drugom predmetnom zadatku naći ćete na adresi: (Link ka vašem projektu)

Srdačan pozdrav,

(Ime Prezime Broj Indeksa)

Rok za predaju Drugog predmetnog zadatka je istaknut na stranici predmeta. Rad koji bude poslat nakon datuma predaje neće biti pregledan i student će morati ponovo da sluša predmet naredne godine.

Sva pitanja u vezi zadatka možete postaviti asistentu.